

کمپانی **Ubisoft**، یکی از بزرگترین و معتبرترین کمپانی‌های تولید بازی‌های ویدیویی در جهان، سازنده بازی محبوب و موفق **Assassin's Creed** است. این کمپانی در سال 1986 در کشور فرانسه توسط پنج برادر به نام‌های **گیلمو** (Guillemot) تأسیس شد و به مرور زمان به یک غول جهانی در صنعت بازی‌سازی تبدیل گردید. **Ubisoft** با تمرکز بر ساخت بازی‌های متنوع و کیفیت بالا، به یکی از پیشروترین شرکت‌های بازی‌سازی تبدیل شده است و مجموعه بازی‌های **Assassin's Creed** نیز از برجسته‌ترین آثار این کمپانی است.

تاریخچه Ubisoft

Ubisoft از ابتدا به دنبال توسعه بازی‌هایی بود که خلاقیت و آزادی عمل بازیکنان را به چالش بکشد. با گذشت زمان، این شرکت به ساخت بازی‌هایی با دنیای باز (open-world) و داستان‌های عمیق علاقه‌مند شد. یکی از نخستین پروژه‌های بزرگ **Ubisoft**، **Prince of Persia** بود که توانست به یکی از پایه‌گذاران موفقیت‌های بعدی این کمپانی تبدیل شود. پس از موفقیت **Prince of Persia**، **Ubisoft** به این نتیجه رسید که باید بر خلق بازی‌هایی تمرکز کند که بتوانند دنیای باز و تعاملات بیشتری برای بازیکنان فراهم آورند، و اینجا بود که ایده اولیه سری **Assassin's Creed** شکل گرفت.



تولد Assassin's Creed

در سال 2007، **Ubisoft** اولین نسخه از سری **Assassin's Creed** را روانه بازار کرد. این بازی در ابتدا به عنوان

بخشی از سری Prince of Persia در نظر گرفته شده بود، اما در روند توسعه آن، ایده به یک داستان مستقل و جدید تکامل یافت. **Assassin's Creed** از همان ابتدا به دلیل گیم پلی خاص، داستان پیچیده و تاریخی، و آزادی عمل در کاوش دنیای بازی، توجه گیمرها و منتقدان را به خود جلب کرد.

محوریت سری Assassin's Creed

سری Assassin's Creed بازیکنان را در نقش شخصیت‌هایی از فرقه قاتلان (**Assassins**) قرار می‌دهد که با دشمنان قسم خورده خود، یعنی تمپلارها (**Templars**) مبارزه می‌کنند. این دو گروه تاریخی در تلاش برای به دست آوردن شیئی به نام **Pieces of Eden** هستند که قدرت بی‌پایانی به دارندگانش می‌بخشد. بازی‌های این سری به دلیل روایت پیچیده‌ای که تاریخ و علمی تخیلی را ترکیب می‌کنند، شهرت دارند.

معرفی تمامی نسخه‌های Assassin's Creed

در ادامه به معرفی تمام نسخه‌های سری Assassin's Creed می‌پردازیم:



1. Assassin's Creed (2007)

اولین نسخه از سری، بازیکنان را به دوران **جنگ‌های صلیبی** و سال 1191 میلادی می‌برد. شما در نقش **الطائر ابن لا احد**، یک عضو از فرقه قاتلان، قرار می‌گیرید که وظیفه از بین بردن رهبران تمپلارها را دارد.

این بازی به دلیل نوآوری‌های خود در استفاده از **مخفی‌کاری** و سیستم **پارکور** مورد تحسین قرار گرفت. این نسخه همچنین دنیایی بزرگ و تاریخ‌محور را معرفی کرد که آزادی عمل بسیاری به بازیکنان می‌داد.

نقاط برجسته:

- مکانیک مخفی‌کاری مبتنی بر کاوش در شهرهای بزرگ.
- نقشه‌های گسترده که به بازیکنان اجازه می‌دهد آزادانه در محیط‌های مختلف حرکت کنند.

2. (Assassin's Creed II (2009

در این نسخه، داستان به دوران **رنسانس ایتالیا** منتقل می‌شود و بازیکنان در نقش **اتزیو آدیتوره دا فیرنزه**، یکی از محبوب‌ترین شخصیت‌های این سری، قرار می‌گیرند. این بازی تحولی بزرگ در گیم‌پلی و داستان‌سرایی نسبت به نسخه اول داشت.

نقاط برجسته:

- معرفی سیستم اقتصادی و امکان خرید آیتم‌ها و ارتقاءها.
- حضور در شهرهای تاریخی ایتالیا مانند **ونیز** و **فلورانس**.
- تکامل داستان‌سرایی با تمرکز بر انتقام و رشد شخصیت اتزیو.



3. (Assassin's Creed: Brotherhood (2010

در ادامه داستان اتریو، این بازی تمرکز بیشتری بر شهر رم و مبارزات گروهی قاتلان دارد. سیستم مدیریت گروهی از قاتلان به بازی افزوده شد و گیم پلی چند نفره نیز معرفی شد.

این نسخه به ادامه داستان اتریو می پردازد و او را به رم، پایتخت ایتالیا، می برد. بازیکنان در این نسخه قادر به مدیریت و هدایت گروهی از قاتلان هستند که به صورت تیمی مأموریت ها را انجام می دهند. **Brotherhood** همچنین اولین نسخه ای بود که بخش چند نفره (Multiplayer) را معرفی کرد.

نقاط برجسته:

- مدیریت گروهی از قاتلان و استفاده از آن ها برای انجام مأموریت ها.

- مبارزات بهتر و گسترده تر نسبت به نسخه های قبلی.

- ارائه گیم پلی چند نفره با حالت های متنوع.

4. Assassin's Creed: Revelations (2011)

در این نسخه، **اتزیو** به **استانبول**، در دوران **امپراتوری عثمانی** سفر می‌کند تا اسرار بیشتری درباره فرقه قاتلان و همچنین **الطائر**، شخصیت اصلی نسخه اول، کشف کند. **Revelations** پایان داستان اتزیو را رقم می‌زند.

نقاط برجسته:

- ارتباط میان داستان الطائر و اتزیو.
- معرفی ابزارهای جدید مانند **Hookblade** برای سریع‌تر شدن حرکت در شهر.
- اتمام داستان اتزیو و الطائر به شکلی احساسی.

5. Assassin's Creed III (2012)

این نسخه داستانی جدید در دوران **انقلاب آمریکا** و قرن 18 روایت می‌کند. شخصیت اصلی بازی **کانر کن‌وی** (Ratonhnhak)

(، نیمه بومی آمریکایی است که درگیر مبارزات میان قاتلان و تمپلارها می‌شود.

نقاط برجسته:

- حضور در جنگ‌های تاریخی آمریکا و مبارزات میان انگلیسی‌ها و مستعمره‌نشینان.
- معرفی سیستم شکار و استفاده از منابع طبیعی.
- نقشه‌های گسترده شامل شهرها و جنگل‌ها.



6. Assassin's Creed IV: Black Flag (2013)

در این نسخه بازیکنان به دوران **طلایی دزدان دریایی** در قرن 18 سفر می‌کنند و در نقش **ادوارد کنوی**، پدر بزرگ کانر، به عنوان یک دزد دریایی و قاتل قرار می‌گیرند. **Black Flag** با تمرکز بر کشتی‌رانی و دنیای باز دریایی توانست توجه زیادی جلب کند.

نقاط برجسته:

- نبردهای دریایی و سیستم پیشرفته کشتی‌رانی.
- دنیای باز و گسترده‌ای که شامل جزایر و دریاها می‌شود.
- داستان جذاب دزدان دریایی و قاتلان.

7. Assassin's Creed: Rogue (2014)

Rogue داستان یک تمپلار به نام **شی پاتریک کورماک** را روایت می‌کند که از فرقه قاتلان جدا شده و به تمپلارها

می‌پیوندند. این بازی از نظر داستانی تیره‌تر از نسخه‌های قبلی است و زاویه دیدی متفاوت از دشمنان همیشگی قاتلان ارائه می‌دهد.

نقاط برجسته:

- امکان بازی از زاویه دید تمپلارها.
- گیم‌پلی مشابه **Black Flag** با تمرکز بر دریانوردی.
- روایتی تاریک‌تر با تمرکز بر خیانت و مبارزه میان تمپلارها و قاتلان.



8. (Assassin's Creed: Unity (2014

داستان این نسخه در دوران **انقلاب فرانسه** و در **پاریس** جریان دارد. شخصیت اصلی بازی **آرنو ویکتور دوریان** است که درگیر نزاع‌های سیاسی و اجتماعی فرانسه می‌شود. این نسخه اولین بازی از سری بود که کاملاً برای نسل هشتم کنسول‌ها طراحی شد.

نقاط برجسته:

- طراحی چشم‌گیر و دقیق شهر پاریس.
- سیستم جدید پارکور و مبارزات پیشرفته‌تر.
- معرفی بخش Co-op که بازیکنان را قادر به انجام مأموریت‌های گروهی می‌کند.

9. Assassin's Creed: Syndicate (2015)

در این نسخه بازیکنان به دوران **ویکتوریایی لندن** سفر می‌کنند و کنترل دو شخصیت، **جیکوب و ایوی فرای**، دو خواهر و برادر قاتل، را به عهده می‌گیرند. **Syndicate** بر مبارزات خیابانی و نبرد با گروه‌های تبهکار تمرکز دارد.

نقاط برجسته:

- امکان بازی با دو شخصیت مختلف با مهارت‌های متفاوت.
- استفاده از ابزارهایی مانند **Grappling Hook** برای تسریع حرکت در شهر.
- بازسازی دقیق لندن و فضای صنعتی قرن نوزدهم.

10. Assassin's Creed: Origins (2017)

این نسخه به **مصر باستان** و آغاز فرقه قاتلان بازمی‌گردد. بازیکنان در نقش **بایک**، یک جنگجوی مصری، قرار می‌گیرند که درگیر نزاع‌های میان فرعون‌ها و فرقه تمپلارها می‌شود. **Origins** با تغییرات گسترده‌ای در گیم‌پلی و اضافه کردن عناصر نقش‌آفرینی (RPG)، شروع جدیدی برای این سری بود.

نقاط برجسته:

- اضافه شدن سیستم RPG و مهارت‌های شخصیت.

- بازسازی تاریخی مصر باستان با جزئیات بالا.

- مبارزات جدید و سیستم ماموریت‌های جانبی پیچیده.

11. Assassin's Creed: Odyssey (2018)

در این نسخه، بازیکنان به دوران **یونان باستان** و جنگ‌های پلوپونزی منتقل می‌شوند. بازیکنان می‌توانند بین دو شخصیت **کاساندر** یا **الکسیوس** انتخاب کنند و به یک ماجراجویی گسترده بپردازند. **Odyssey** بیشترین عناصر نقش‌آفرینی را نسبت به نسخه‌های پیشین دارد.

نقاط برجسته:

- انتخاب شخصیت و داستان با تصمیم‌گیری‌های متعدد.

- دنیای باز بسیار گسترده شامل شهرها، جزایر و دریاها.

- سیستم **Mercenary** و نبردهای عظیم.



12. Assassin's Creed: Valhalla (2020)

این نسخه بازیکنان را به دوران وایکینگ‌ها و تهاجم انگلستان در قرن نهم میلادی می‌برد. بازیکنان در نقش ایوور، یک وایکینگ رهبر قبیله‌ای، باید با پادشاهان انگلیسی و تمپلارها مبارزه کنند. Valhalla با تمرکز بر گیم‌پلی نقش‌آفرینی و روایت تاریخی دقیق، توانست تحسین منتقدان را برانگیزد.

نقاط برجسته:

- طراحی زیبا و بازسازی دقیق انگلستان و اسکاندیناوی.
- سیستم پیشرفته Settlement برای ساخت و ارتقاء محل زندگی.
- نبردهای حماسی و تاکتیکی با گروه‌های مختلف.

در حال حاضر، Ubisoft به طور دقیق آمار فروش یا درآمد حاصل از تک‌تک نسخه‌های سری Assassin's Creed را

در دسترس عموم قرار نمی‌دهد، اما اطلاعاتی تقریبی از میزان فروش و درآمد کلی این سری بازی منتشر شده است. در ادامه یک جدول تقریبی از فروش و درآمد حاصل از برخی از نسخه‌های مهم این سری آورده شده است که بر اساس آمارها و گزارش‌های عمومی و منابع مالی مختلف تنظیم شده است.

جدول فروش تقریبی Ubisoft از نسخه‌های Assassins

نسخه Assassin's Creed	سال انتشار	فروش تقریبی (میلیون نسخه)	درآمد تخمینی (میلیون دلار)
Assassin's Creed	2007	8.5	420
Assassin's Creed II	2009	9.0	450
Assassin's Creed: Brotherhood	2010	7.2	360
Assassin's Creed: Revelations	2011	7.0	350
Assassin's Creed III	2012	12.0	600
Assassin's Creed IV: Black Flag	2013	15.0	750
Assassin's Creed: Rogue	2014	1.5	75
Assassin's Creed: Unity	2014	10.0	500
Assassin's Creed: Syndicate	2015	5.5	275
Assassin's Creed: Origins	2017	10.0	500
Assassin's Creed: Odyssey	2018	10.5	525
Assassin's Creed: Valhalla	2020	12.0	600

نتیجه‌گیری: نقش Ubisoft در صنعت بازی‌سازی

Ubisoft یکی از برجسته‌ترین کمپانی‌های بازی‌سازی جهان است که با خلق عناوین نوآورانه و پرمخاطب، به‌ویژه سری **Assassin's Creed**، نقش بی‌بدیلی در صنعت بازی‌های ویدیویی ایفا کرده است. این کمپانی با تکیه بر خلاقیت، داستان‌سرایی عمیق، و گیم‌پلی نوآورانه، توانسته تجربه‌های منحصر به فردی را به گیمرها ارائه دهد. Ubisoft به دلیل توانایی در ترکیب تاریخ واقعی با عناصر علمی-تخیلی، آزادی عمل در بازی‌های جهان‌باز، و تعهد به بهبود مداوم، به یک برند معتبر جهانی در صنعت بازی تبدیل شده است.

سری **Assassin's Creed** به عنوان یکی از مهم‌ترین دستاوردهای Ubisoft، نمونه‌ای بارز از تلاش‌های این شرکت برای ارائه تجربه‌های غنی و فراموش‌نشدنی به بازیکنان است. هر نسخه از این سری، نه تنها به‌روزرسانی‌های جدید و مکانیک‌های متنوعی را معرفی می‌کند، بلکه تاریخچه‌ای جذاب از دوران‌های مختلف بشری را به تصویر می‌کشد.

Ubisoft با موفقیت‌های خود در خلق سری **Assassin's Creed** و دیگر عناوین محبوب مانند **Far Cry**، **Watch Dogs**، و **Tom Clancy's**، همچنان یکی از رهبران نوآور در صنعت بازی‌سازی باقی مانده است و با پروژه‌های جدید و تلاش برای نوآوری بیشتر، در مسیر خلق تجربه‌های هیجان‌انگیزتر و الهام‌بخش برای نسل‌های آینده گیمرها قرار دارد.